

	Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Sistem Informasi	No. Dokumen : F2.SAP.SI.022
	<b>Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan</b>	No. Revisi : 001
	<b>Analisa dan Perancangan Sistem Informasi</b>	Tgl. Revisi : 23-06-2010
		Tgl. Berlaku : 23-06-2010
		Halaman : 1 dari 4

Kode Mata Kuliah : **IF002**  
 Nama Mata Kuliah : **Analisa dan Perancangan Sistem Informasi**  
 Beban Kredit : 3 SKS (Inti)  
 Prasyarat : - IF017, Pemodelan Sistem Informasi, 3, Wajib  
 - IF004, Analisa Proses Bisnis, 2, Inti

Strategi :  
 1. Menjelaskan konsep  
 2. Memperagakan  
 3. Studi Kasus  
 4. Praktikum

Media :  
 1. White Board + Spidol  
 2. OHP + Transparansi  
 3. LCD + Komputer

Evaluasi :  
 1. Tanya Jawab  
 2. Quiz  
 3. Tugas Proyek

**Uraian** : Matakuliah ini menjelaskan tentang bagaimana sebuah sistim informasi di analisa dan diranang dengan konsep orientasi objek.

**Sasaran** : Mahasiswa diharapkan dapat menggunakan diagram-diagram UML untuk menganalisa dan merancang sistim informasi.

**Daftar Pustaka** :

1. System Analysis and Design with UML Version 2.0, Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, David Tegarden, 2005
2. Practical Object-Oriented Design with UML, Mark Priestley, McGrawHill, 2000
3. Systems Analysis and Design, an Object-Oriented Approach with UML, Alan Dennis, Barbara Haley Wixom, David Tegarden, John Wiley and Sons, 2002
4. Object Oriented Analysis and Design, J.W. Schmidt, F. Matthes, TU Hamburg-Harburg
5. Object-Oriented Systems Development, Carol Britton and Jill Doake, McGraw-Hill, 2000

Minggu Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
1	System Development Life Cycle (SDLC)	Mahasiswa dapat memahami fundamental dari 4 fase pengembangan sistem	Mahasiswa dapat menjelaskan fase pengembangan sistem terdiri dari Planning, Analysis, Design, dan Implementation	a. Introduction b. System Development Life Cycle c. Planning d. Analysis e. Design f. Implementation	1	1, 3	1, 2	1-p.3 s/d 6
2	Planning	Memahami pentingnya kebutuhan bisnis dengan sitem informasi	Mahasiswa dapat a. membuat system Request b. memahami technical,	a. Project Initiation b. Bagaimana project di mulai c. System Request d. Feasibility Analysis - Technical Feasibility	1	1, 3	1, 2	1-p.58 s/d 59 1-p.59 s/d 63 1-p.75