



Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Teknik Informatika	No. Dokumen : No. Revisi :
<b>Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan</b>	Tgl. Revisi : Tgl. Berlaku :
<b>Rekayasa Perangkat Lunak-1</b>	Halaman :   Dari 4

Kode Mata Kuliah : KP342	Strategi :	Media :	Evaluasi :
Nama Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak 1	1. Menjelaskan konsep	1. White board & spidol	1. Tanya jawab
Beban Kredit : 3 SKS (inti)	2. Memperagakan	2. OHP + Transparansi	2. Kuiz
Prasyarat : • xxx • xxx	3. Studi kasus 4. Praktikum	3. LCD + Komputer	3. Paper / Proyek 4. PR

Uraian : Matakuliah ini akan memberikan dasar-dasar teknik perkerayaan perangkat lunak meliputi analisa rancang-bangun, evolusi dan pemeliharaannya.

Sasaran : Mahasiswa mampu menerapkan teknik pemodelan dasar pada pengembangan perangkat lunak, Diberikan juga Studi kasus kecil untuk melatih daya serap, kerja kelompok & kemampuan presentasi

Daftar Pustaka :  
 1. **Software Engineering : A Practitioner's Approach**, 7<sup>th</sup>, Roger S Pressman, McGraw-Hill, 2010  
 2. **Object Oriented and Classical Software Engineering**, 8<sup>th</sup>, Stephen R Schach, Vanderbilt University, Juli 2010  
 3. **Software Engineering**, 9<sup>th</sup>, Ian Sommerville, Pearson Education, April 2010  
 4. **Current Online Resources & Materials**

Minggu Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	St ra te gi	M e d i a	E v a l u a s i	Sumber
		Umum	Khusus					
1 s/d 3	Pendahuluan	Mengenalkan topik-topik rekayasa perangkat lunak dan menempatkannya pada proses perkerayaan sebuah sistem komputer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mendefinisikan rekayasa perangkat lunak dan kepentingannya</li> <li>• Latar belakang, mitos-mitos disepular RPL, dan tipe/jenis perangkat lunak</li> <li>• Menjelaskan pentingnya kaitan antara perkerayaan, produk dan proses rekayasa perangkat lunak</li> <li>• Mengenalkan konsep dari produk-produk perangkat lunak dan atribut-</li> </ul>	Scope of SE What is SE Historical Background Software Myth Software Product Software Type Software Engineering Component People	1	1 & 3	1	1 Bab 1 2 Bab 1 3 Bab 1 4 . . .