

	Fakultas Teknologi Informasi	No. Dokumen : F2.SAP.TI.003
	Program Studi Teknik Informatika	No. Revisi : 001
	Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan	Tgl.Revisi : 23-06-2010
	Pemrograman Berorientasi Obyek	Tgl. Berlaku : 23-06-2010
		Halaman : 1 Dari 5

Kode Mata Kuliah : PG061
 Nama Mata Kuliah : **PBO**
 Beban Kredit : 3 sks
 Prasyarat : KP002 - Algoritma dan Pemrograman 1

Strategi :
 1. Menjelaskan konsep
 2. Memperagakan
 3. Studi Kasus
 4. Praktikum
 5. Presentasi+Diskusi

Media :
 1. White Board+Spidol
 2. OHP+Transparansi
 3. LCD+Komputer

Evaluasi :
 1. Tanya Jawab
 2. Kuiz
 3. Paper/Proyek
 4. PR

Uraian : Topik-topik yang dibahas dalam kuliah ini antara lain: Pengenalan Java, Tipe Data dan Operator, Perintah pemilihan, Perintah Pengulangan, Reference tipe data, Method, Array, Exception Handling, Kelas, Inheritance, Polymorphism dan Akses ke File Data

Sasaran : Mahasiswa dapat memahami bahasa pemrograman, JAVA dasar dan membuat program dengan menggunakan Java.

Daftar Pustaka :

1. C.Thomas Wu ,*A Comprehensive Introduction to Object-Oriented Programming with Java*, McGraw Hill, 2008
2. Deitel, *Java Ho To Program*, Deitel, Prentice Hall, 2003
3. Sutopo.Ariesto Hadi, Masya.Fajar, *Pemrograman Berorientasi Objectk dengan Java*, Graha Ilmu, 2004
4. Weiss. Mark Allen, *Data Structures & Problem Solving Using Java 3th*, Person Addison Weisley, 2006

Tatap Muka Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
1.	Pengenalan Java	Mahasiswa mengerti konsep pemrograman Java	Mahasiswa mengerti sejarah Java, Lingkungan pemrograman Java mencakup Editor, Compiler dan eksekusi program serta mengerti konsep pemrograman	1. Sejarah Java 2. Lingkungan Pemrograman Java 3. Konsep Pemrograman Berorientasi Object 4. <i>Java API packages/Java Class Library</i> 5. <i>Membuat program</i>	1,2	1,3	1	1:12, 2:9 1:29-80, 2:14 1:15-28 3:1-24