

	Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Sistem Informasi	No. Dokumen : 64
	Silabus dan Satuan Acara Perkuliahan	No. Revisi : 001
		Tgl. Revisi : 31 - 10 - 2005
		Tgl. Berlaku : 31 - 10 - 2005
Pemodelan Sistem Informasi	Halaman : 1 dari 3	

Kode Mata Kuliah : **IF017**
 Nama Mata Kuliah : **Pemodelan Sistem Informasi**
 Beban Kredit : 3 SKS (Wajib)
 Prasyarat : IF013, Konsep Sistem Informasi, 3, Inti

Strategi :
 1. Menjelaskan konsep
 2. Memperagakan
 3. Studi Kasus
 4. Praktikum

Media :
 1. White Board + Spidol
 2. OHP + Transparansi
 3. LCD + Komputer

Evaluasi :
 1. Tanya Jawab
 2. Quiz
 3. Tugas Proyek

Uraian :
 Materi matakuliah ini memperkenalkan diagram-diagram Unified Modelling Language yang terdapat pada konsep object oriented.

Sasaran :
 Mahasiswa memiliki pengetahuan yang cukup tentang fungsi masing-masing diagram sehingga mampu mengimplimentasikannya pada saat melakukan analisa dan perancangan sistem.

- Daftar Pustaka** :
1. UML 2 Toolkit, Hans-Erik Eriksson
 2. UML 2 For Dummies, Michael Jesse Chonoles
 3. Teach Yourself UML in 24 hours, Joseph Schmuller, Sams Publishing, Indiana, 1999
 4. Practical Object-Oriented Design with UML, Mark Priestley, McGraw-Hill, 2000
 5. Object-Oriented Systems Development, Carol Britton, Jill Doake, McGraw-Hill, 2001
 6. Systems Analysis and Design, an Object-Oriented Approach with UML, Alan Dennis, Barbara Haley Wixon, David Tegarden, John Wiley and Sons, 2002

Minggu Ke	Pokok Bahasan	Tujuan Instruksional		Materi	Strategi	Media	Evaluasi	Sumber
		Umum	Khusus					
1.	Unified Modeling Language	Mahasiswa dapat memahami UML	Mahasiswa dapat memahami Sejarah Object-Oriented, UML, Diagram yang digunakan serta package diagram	a. Sejarah Object Oriented b. Sejarah UML c. Diagram UML d. Package Diagram	1	1,2,3	1,2,4	
2	Use case Diagram	Mahasiswa dapat memahami use	Mahasiswa dapat menggunakan use	a. Use case b. Actor	1	1,2,3	1,2,4	